



# TRAIL Light Richterbogen

Altersklasse	<input type="radio"/> Kinder (8 - 12)	<input type="radio"/> Jugendliche (13 - 16)	<input type="radio"/> Erwachsene (= Allgemeine Klasse ab 16)
Startnummer			
Name des Reiters			
Name des Pferdes			
<b>Station 1: Tor öffnen</b>			
	Übung absolviert		+ 0,8
	FEHLER: Seil fallengelassen	je Ereignis (max. 3)	- 0,1
	FEHLER: Hindernisstände zum Kippen gebracht	je Ereignis (max. 3)	- 0,1
	BONUS: Feine Hilfen, besonderes Geschick	einmalig	+ 0,2
	GESAMTPUNKTE Station 1		
<b>Station 2: Slalom</b>			
	Übung absolviert		+ 0,8
	FEHLER: Hütchen umgeworfen	je Ereignis (max. 3)	- 0,1
	FEHLER: Hütchen ausgelassen	je Ereignis (max. 3)	- 0,1
	BONUS: Feine Hilfen, korrektes Reiten der Wendungen	einmalig	+ 0,2
	GESAMTPUNKTE Station 2		
<b>Station 3: Rückwärts richten</b>			
	Übung absolviert		+ 0,8
	FEHLER: Stange übertreten	je Ereignis (max. 3)	- 0,1
	BONUS: Feine Hilfen, korrektes Rückwärtsrichten	einmalig	+ 0,2
	GESAMTPUNKTE Station 3		
<b>Station 4: Plane</b>			
	Übung absolviert		+ 0,8
	FEHLER: Verweigerung	je Ereignis (max. 3)	- 0,1
	FEHLER: Unvollständiges Passieren der Plane	einmalig	- 0,3
	FEHLER: Hektisches Überlaufen oder Überspringen der Plane	einmalig	- 0,5
	BONUS: Gelassenes Überschreiten der Plane ohne Zögern des Pferdes	einmalig	+ 0,2
	GESAMTPUNKTE Station 4		
<b>Station 5: Rappelsack</b>			
	Übung absolviert		+ 0,8
	FEHLER: Reiter lässt zu früh Schnur fallen (10 % Toleranz)	einmalig	- 0,2
	FEHLER: Pferd erschreckt sich/stürmt davon	einmalig	- 0,5
	BONUS: Pferd ruhig und entspannt, Reiter fein und geschickt	einmalig	+ 0,2
	GESAMTPUNKTE Station 5		
<b>Station 6: Regenponcho</b>			
	Übung absolviert		+ 0,8
	FEHLER: Pferd bewegt sich/steht nicht still	je Ereignis (max. 3)	- 0,1
	FEHLER: Pferd erschreckt sich/stürmt davon	einmalig	- 0,5
	BONUS: Pferd steht ruhig und entspannt bis Reiter Jacke angezogen	einmalig	+ 0,2
	GESAMTPUNKTE Station 6		
<b>Station 7: Fahnen umstecken</b>			
	Übung absolviert		+ 0,8
	FEHLER: Pylone mit Fahnenstange verfehlt	je Ereignis (max. 3)	- 0,1
	FEHLER: Pylone umgeschmissen	je Ereignis (max. 3)	- 0,1
	FEHLER: Pylone nicht umritten	einmalig	- 0,3
	BONUS: Fahne ohne Fehler umgesteckt plus feine Hilfen angewandt	einmalig	+ 0,2
	GESAMTPUNKTE Station 7		
	<b>GESAMTZEIT des Teilnehmers</b>		

		<b>BONI und ABZÜGE</b>			
		Alle Übungen absolviert und Gesamtzeit <u>unter</u> 02:30 Minuten		+ 2,0	
		Alle Übungen absolviert und Gesamtzeit 02:30-03:00 Minuten		+ 1,5	
		Alle Übungen absolviert und Gesamtzeit 03:01-03:30 Minuten		+ 1,0	
		Alle Übungen absolviert und Gesamtzeit 03:31-04:00 Minuten		+ 0,5	
		Alle Übungen absolviert und Gesamtzeit 04:01-04:30 Minuten		+/- 0	
		Maximalzeit (04:30 Minuten) überschritten	einmalig	- 1,0	
		<b>Bei allen Übungen einen Bonus für feines Reiten erhalten</b>	<b>einmalig</b>	<b>+ 1,0</b>	
		GESAMTPUNKTE Boni und Abzüge			
		SUMME GESAMTPUNKTE des Teilnehmers			